Божественный судья

Вариант потустороннего покровителя

Благословенные побрякушки, украшающие её запястья и лодыжки, начинают стучать, когда человек, одетая в простые одежды, исполняет своё заклинание, а языки святого огня облизывают её душу.

Ссохшийся, морщинистый старик-дворф опускает взгляд на клеймо «Вор», расположенное на внешней стороне его ладони, глубоко вздыхает и призывает в руку свой кузнечный молот, понимая, что его вину невозможно искупить.

Женщина-полурослик, окруженная со всех сторон, сплетает линии света вокруг себя в огненный барьер, а затем сияющей дугой запускает его в своих врагов.

Не все договоры колдунов заключены с тёмными, злыми сущностями, обитающими на гранях реальности. Некоторые заключают договоры с Ангелами, Архонтами или настоящими Богами. Договориться с подобными существами можно только преследуя некую одобряемую ими цель, будь то месть, правосудие или очищение земли от великого зла. Однако, пакт остаётся пактом - колдун всё ещё продаёт свою душу в обмен на силу, пусть и священную, и становится инструментом, несущим волю своего покровителя.

Возможно, колдуны заключают эти договоры из собственного фанатизма, или же пытаясь искупить перед Богами свои прошлые грехи. Вероятно, некоторые колдуны думают, что могут просто взять силу своего покровителя и использовать её как им угодно, избегая выполнения приказов.

Какой бы ни была причина, колдун, заключив подобный договор, получает от покровителя огромную священную силу. Однако, их покровители также ожидают от них великих свершений.

Расширенный список заклинаний

Божественный судья позволяет вам при изучении заклинаний колдуна выбирать из более широкого списка. В ваш список заклинаний колдуна добавляются следующие заклинания.

Дополнительные заклинания божественного судьи

Уровень заклинаний	Заклинания
1	*Благословение [bless], Щит веры [shield of faith]*
2	*Гадание [augury], Охраняющая связь [warding bond]*
3	*Маяк надежды [beacon of hope], Мантия крестоносца [crusader's mantle]*
4	*Аура жизни [aura of life], Аура очищения [aura of purity]*
5	*Круг силы [circle of power], Рассеивание добра и зла [dispel good and evil]*

Резервуар священной энергии

Ваш покровитель, будучи божеством по своей природе, наделяет вас постоянно расширяющимся запасом божественной энергии, однако, используя его слишком часто ради помощи товарищам, вы можете и не заметить, как останетесь выжатым, словно лимон. Начиная с 1-го уровня, один раз за короткий отдых вы можете потратить любое количество своих костей хитов и раздать их членам вашего отряда, находящимся в вашем поле зрения. Вы можете распределить их так, как считаете нужным. Вы можете использовать кость хитов любого значения, однако не больше, чем к6. Если вы решите отдать кость хитов большую, чем к6, то она всё равно зачтётся как к6.

К примеру, если вы потратили 2к6 и 1к8 на эту способность, то вы можете распределить между соратниками 3к6.

Люди, получившие кости хитов от вас, используют их как свои собственные, добавляя собственный модификатор Телосложения и прибавляя результат к собственным очкам хитов.

Духовная броня

Вы - инструмент в руках своего покровителя, а наиболее ценные инструменты не стоит подвергать излишней опасности. Достигнув 6-го уровня, вы получаете владение Средними Доспехами и Щитами, а также можете в любое время бонусным действием воззвать к покровителю и получить комплект светящихся доспехов (любых, которыми вы можете владеть) и щит. Они автоматически экипируются.

Изначально доспехи и щит, которые вы получаете, немагические, однако, если вы хотите вместо них использовать магические, то вы должны один час медицировать над теми доспехами или щитом, которые вы хотите использовать вместо базовых, положенных этой способностью, чтобы отправить их на план вашего покровителя. Там может храниться только один комплект доспехов и один щит. До тех пор, пока это не противоречит описанному выше, их можно вызывать так же, как и оружие договора Клинка.

Если же у вас, по какой-либо причине, нет свободной руки для щита, то вы можете, призывая его, заставить его парить рядом с вами. Таким образом, он даёт только +1 КД вместо положенных +2, и всё ещё считается экипированным щитом.

В дополнение к этому, когда вы носите щит, вы можете бонусным действием заставить его излучать священный свет. Это действие эквивалентно использованию на щите заговора Свет.

Склонитесь перед Правосудием

По достижению 10-го уровня, вы получаете иммунитет к состоянию Испуг. К тому же, если некое существо пытается наложить на вас Испуг, то вы можете реакцией осудить его мощным, гремящим, божественным голосом. Если вы делаете это, существо должно совершить спасбросок Мудрости против вашей сложности заклинания. В случае провала, оно становится испуганным. Если же существо иммунно к Испугу, то оно падает ничком.

Если цель провалила спасбросок, то она повторяет его в конце каждого следующего хода. Чтобы избавиться от любого эффекта, накладываемого этой чертой, цель должна преуспеть в спасброске.

Сияющий щит

На 14 уровне вы можете действием превратить свой щит в сияющий диск света и метнуть его во врага, после чего призвать его к себе частью этого действия.

Если вы делаете это, совершите атаку заклинанием против трёх различных целей в 40 футах от вас и 20 друг от друга. В случае попадания, эти атаки наносят 6к6 урона излучением. Независимо от попадания или промаха, цели получают помеху к следующей атаке, которую они сделают до конца вашего следующего хода.

После броска щит магически возвращается к вам в желаемом вам виде (экипированный или нет). Эта способность восстанавливается после короткого или длительного отдыха.

Перевод: opennotabenoid, Kerantis, r0ot35, DUNGEONS_GUEST
Вёрстка: FtZ, для Dungeons_ru

Освобождение колдуна

Колдун, имеющий отличного от Божественного Судьи, покровителя, может в течение игры решить покинуть своего покровителя по тем или иным причинам начать искать «освобождение» от своего пакта с помощью определённого задания или серии испытаний.

С разрешения мастера, колдун может сменить своего покровителя на Божественного Судью, теряя все заклинания и классовые умения от прошлого покровителя и получая заклинания и классовые умения Божественного судьи вместо них.

CREDITS:
Designed by /u/the_singular_anyone
Photoshop by /u/the_singular_anyone
Visit WALROCK HOMEBREW for more!
http://walrock-homebrew.blogspot.com/

Art by Dan Scott, Seok Jung Hyun, Levi Hopkins, Jonas De Ro, and CircuitDruid

Special thanks to the kind folks of reddit, and /u/skybug12 for his amazing Photoshop guide!

v1.0